

Yıl

Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü / Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü / Yönetim Bilişim Sistemleri						
Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
YBS3258	Mobil Programlama	3,00	0,00	0,00	3,00	4,00
Ders Detayı						
Dersin Dili	: Türkçe					
Dersin Seviyesi	: Lisans					
Dersin Tipi	: Seçmeli					
Ön Koşullar	: Yok					
Dersin Amacı	: Bu dersin amacı, öğrencilere mobil platformlarda uygulama geliştirme süreçlerini öğretmek; Android ve iOS ekosistemlerinde temel kullanıcı arayüzü, veri yönetimi, API entegrasyonu ve uygulama dağıtım konularında beceri kazandırmaktır.					
Dersin İçeriği	: Mobil işletim sistemleri ve ekosistemleri Android Studio ve/veya Flutter ortamı kurulumu Mobil uygulamalarda kullanıcı arayüzü tasarımı Activity, fragment ve navigasyon yapıları Veri saklama yöntemleri (SQLite, SharedPreferences, Local Storage) API kullanımı ve JSON veri işleme Mobil uygulamalarda güvenlik ve performans Uygulama yayınlama süreçleri (Google Play, App Store)					
Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar	: Phillips, B., Stewart, C., & Marsicano, K. (2023). Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide. Big Nerd Ranch. Nugroho, A. (2022). Flutter for Beginners. Packt Publishing.					
Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretme Yöntemleri	: Teorik ders anlatımı					
Ders İçin Önerilen Diğer Hususlar	: Ön koşul: Temel programlama (C#/Python) bilgisi önerilir. Flutter veya Android Studio seçimi program komisyonunca belirlenebilir.					
Dersi Veren Öğretim Elemanları	: Öğr. Gör. Salih Kiraz					
Dersi Veren Öğretim Elemanı Yardımcıları	: Bulunmamaktadır					
Dersin Verilişi	: Haftada 3 saat teorik					
En Son Güncelleme Tarihi	: 17.11.2025 20:33:53					
Dosya İndirilme Tarihi	: 23.03.2026					

Ders Öğrenme Çıktıları
Bu dersi tamamladığında öğrenci :
1 Mobil işletim sistemleri ve geliştirme araçlarını açıklar.
2 Android veya Flutter kullanarak kullanıcı arayüzü tasarlar.
3 API'ler ve veri tabanlarını kullanarak dinamik mobil uygulamalar geliştirir.
4 Mobil uygulamalarda güvenlik ve performans optimizasyonu uygular.
5 Uygulamaları mağazalara yükleme ve dağıtım süreçlerini yönetir.

Ön / Yan Koşullar						
Ders Kodu	Ders Adı	Koşul	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi AKTS

Haftalık Konular ve Hazırlıklar

	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları	Dersin Öğrenme Çıktıları
1.Hafta	*Mobil programlamaya giriş, ekosistemler ve araçlar					
2.Hafta	*Android Studio/Flutter kurulumu ve proje yapısı					
3.Hafta	*Temel UI bileşenleri (buton, textfield, liste)					
4.Hafta	*Activity, fragment ve navigasyon yapıları					
5.Hafta	*Veri saklama yöntemleri (SQLite, SharedPreferences)					
6.Hafta	*API kullanımı ve JSON veri çekme					
7.Hafta	*Asenkron işlemler ve arka plan servisleri					
8.Hafta	*Ara Sınav Haftası					
9.Hafta	*Harita, konum servisleri ve sensör entegrasyonu					
10.Hafta	*Firebase ile kimlik doğrulama ve veri yönetimi					
11.Hafta	*Güvenlik, performans ve hata yönetimi					
12.Hafta	*Mobil UI/UX tasarım prensipleri					
13.Hafta	*Uygulama yayınlama süreçleri (Google Play / App Store)					
14.Hafta	*Final proje sunumları					
15.Hafta	*Final proje sunumları					

Değerlendirme Sistemi %

1 Vize : 40,000

6 Final : 60,000

AKTS İş Yüğü

Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Ders Öncesi Bireysel Çalışma	14	3,00	42,00
Teorik Ders Anlatım	14	3,00	42,00
Derse Katılım	14	3,00	42,00
			Toplam : 126,00
			Toplam İş Yüğü / 30 (Saat) : 4
			AKTS : 4,00

Program Öğrenme Çıktısı İlişkisi

	P.Ç.1	P.Ç.2	P.Ç.3	P.Ç.4	P.Ç.5	P.Ç.6	P.Ç.7	P.Ç.8	P.Ç.9	P.Ç.10	P.Ç.11	P.Ç.12	P.Ç.13	P.Ç.14
Ö.Ç. 1	5	3	3	4	0	3	3	3	3	2	2	3	3	2
Ö.Ç. 2	5	3	3	4	0	3	3	3	3	2	2	3	3	2
Ö.Ç. 3	5	3	3	4	0	3	3	3	3	2	2	3	3	2
Ö.Ç. 4	5	3	3	4	0	3	3	3	3	2	2	3	3	2
Ö.Ç. 5	5	3	3	5	0	3	3	3	3	2	2	3	3	2
Ortalama	12,00	7,20	7,20	10,00	0	7,20	7,20	7,20	7,20	4,80	4,80	7,20	7,20	4,80

Ders/Program Çıktıları İlişkisi

P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11	P.Ç. 12	P.Ç. 13	P.Ç. 14
35	21	21	29	0	21	21	21	21	14	14	21	21	14