

Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü / Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü / Yönetim Bilişim Sistemleri						
Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
YBS2101	Nesne Tabanlı Programlama	3,00	0,00	0,00	3,00	5,00
Ders Detayı						
Dersin Dili	: Türkçe					
Dersin Seviyesi	: Lisans					
Dersin Tipi	: Zorunlu					
Ön Koşullar	: Yok					
Dersin Amacı	: Bu dersin amacı, öğrencilere nesne tabanlı programlama ( OOP ) kavramlarını öğretmek ve C# programlama dili kullanarak modüler, sürdürülebilir ve yeniden kullanılabilir yazılım bileşenleri geliştirme yetkinliği kazandırmaktır. Öğrenciler, OOP prensiplerini kavrayarak, gerçek dünya problemlerini çözmeye yönelik etkin ve ölçeklenebilir yazılım çözümleri geliştirme becerisi edineceklerdir.					
Dersin İçeriği	: Bu derste, sınıflar, nesnelere, kapsülleme, kalıtım, polimorfizm, soyutlama, arayüzler, hata yönetimi ve dosya işlemleri gibi temel nesne tabanlı programlama (OOP) prensipleri ele alınacaktır. Öğrenciler, bu kavramları kullanarak modüler, sürdürülebilir ve yeniden kullanılabilir yazılım bileşenleri geliştirme yetkinliği kazanacaktır.					
Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar	: W3 SCHOOLS - C# TUTORIAL					
Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretme Yöntemleri	: Laboratuvar ortamında uygulamalı anlatım					
Ders için Önerilen Diğer Hususlar	: Ön koşul: Temel programlama bilgisi					
Dersi Veren Öğretim Elemanları	: Dr. Öğr. Üyesi Zeynep Özer					
Dersi Veren Öğretim Elemanı Yardımcıları	: Bulunmamaktadır.					
Dersin Verilişi	: Haftada 3 saat, yüz yüze, interaktif anlatım şeklinde.					
En Son Güncelleme Tarihi	: 24.03.2026 16:15:49					
Dosya İndirilme Tarihi	: 26.03.2026					

Ders Öğrenme Çıktıları
<b>Bu dersi tamamladığında öğrenci :</b>
1 Öğrenci, C# programlama dilinde sınıf (Class) ve nesne (Object) kavramlarını, kurucuları, metotları ve metot yüklemeyi (overload), dizileri ve erişim belirteçlerini kullanarak temel yazılım yapılarını oluşturabilir ve yönetebilir.
2 Öğrenci, kapsülleme (encapsulation) ve kalıtım (inheritance) prensiplerini kullanarak, kodun iç detaylarını gizleyen, daha güvenli ve yeniden kullanılabilir modüler yazılım bileşenleri tasarlar ve override mekanizmasını etkin bir şekilde kullanabilir.
3 Öğrenci, polimorfizm, soyutlama, arayüzler (interface) ve enum yapılarını kavrayarak, esnek, genişletilebilir ve çok biçimli (polimorfik) davranış gösteren nesne yönelimli çözümler geliştirebilir.
4 Öğrenci, C# dilinde hata yönetimi (exception handling) için Try, Catch ve Finally bloklarını ve dosya işlemleri (file handling) yöntemlerini uygulayarak güvenilir, veri odaklı ve olası hatalara karşı dayanıklı uygulamalar geliştirebilir.
5 Öğrenci, ders boyunca öğrendiği tüm nesne yönelimli programlama prensiplerine (OOP) dayalı olarak C# dilinde, gerçek dünya problemlerini çözmek için etkin ve ölçeklenebilir yazılım çözümleri geliştirebilir.

Ön / Yan Koşullar							
Ders Kodu	Ders Adı	Koşul	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS

Haftalık Konular ve Hazırlıklar						
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları	Dersin Öğrenme Çıktıları
1.Hafta	*Nesne Tabanlı Programlamaya Giriş					
2.Hafta	*Metotlar ve Overload					
3.Hafta	*Dizi					
4.Hafta	*Sınıf ve Nesne					
5.Hafta	*Kurucular					
6.Hafta	*Datetime ve Random Sınıfları					
7.Hafta	*Erişim Belirteçleri					
8.Hafta	*Vize Sınav					
9.Hafta	*Kalıtım					
10.Hafta	*Override ve Kapsülleme					
11.Hafta	*Polimorfizm					
12.Hafta	*Soyutlama					
13.Hafta	*Interface ve Enum					
14.Hafta	*Try, Catch, Finally					
15.Hafta	*Genel Değerlendirme					

Değerlendirme Sistemi %
1 Vize : 40,000
2 Kısa Sınav : 0,000

3 Ödev : 0,000
4 Derse Katılım : 0,000
5 Uygulama / Pratik : 0,000
6 Araştırma Sunumu : 0,000
7 Final : 60,000

AKTS İş Yüğü			
Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Ders Öncesi Bireysel Çalışma	14	1,00	14,00
Derse Katılım	14	3,00	42,00
Ders Sonrası Bireysel Çalışma	14	3,00	42,00
Ara Sınav Hazırlık	1	20,00	20,00
Vize	1	1,00	1,00
Final Sınavı Hazırlık	1	20,00	20,00
Final	1	1,00	1,00
Toplam : 140,00			
Toplam İş Yüğü / 30 ( Saat ) : 5			
AKTS : 5,00			

Program Öğrenme Çıktısı İlişkisi														
	P.Ç.1	P.Ç.2	P.Ç.3	P.Ç.4	P.Ç.5	P.Ç.6	P.Ç.7	P.Ç.8	P.Ç.9	P.Ç.10	P.Ç.11	P.Ç.12	P.Ç.13	P.Ç.14
Ö.Ç. 1	3	0	1	5	0	1	0	2	0	1	0	2	1	2
Ö.Ç. 2	2	0	1	5	0	1	0	2	0	2	0	2	1	3
Ö.Ç. 3	2	0	1	5	0	1	0	2	0	2	0	3	1	3
Ö.Ç. 4	1	1	3	5	0	2	0	3	0	1	0	2	1	2
Ö.Ç. 5	1	0	2	5	0	2	2	4	1	3	0	3	3	3
Ortalama	2,20	0,40	2,00	6,00	0	1,80	0,40	3,20	0,20	2,20	0	2,80	1,60	3,20

Ders/Program Çıktıları İlişkisi														
P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11	P.Ç. 12	P.Ç. 13	P.Ç. 14	
2	1	2	5	0	2	0	3	0	2	0	2	1	3	